Как программно установить свойство layout\_weight в Android

мая

17

2012

Если Вы создаете программно интерфейс в приложении для платформы Android, то часто бывают необходимы свойства, которые являются частью xml-разметки. Одним из таких свойств является свойство layout\_weight. О том, как его задать программно и будет рассказано в этой ствтье.

Свойство layout\_weight отвечает за перераспределение оставшегося свободного места. Например, следующей разметкой мы указываем, что TextView будет занимать две трети ширины экрана, а Button - треть ширины:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8">

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:orientation="vertical"

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="fill\_parent"

>

<TextView

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="textView"

android:layout\_weight="0.67" />

<Button

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_weight="0.33" />

</LinearLayout>

Ниже пример кода для задания этого свойства программно:

TextView textView = new TextView(getContext());

textView.setLayoutParams(new LinearLayout.LayoutParams(LayoutParams.WRAP\_CONTENT, LayoutParams.WRAP\_CONTENT, 0.67f));

Button button = new Button(getContext());

button .setLayoutParams(new LinearLayout.LayoutParams(LayoutParams.WRAP\_CONTENT, LayoutParams.WRAP\_CONTENT, 0.33f));